

#Influencers

Online social entrepreneurship to foster inclusion of young people living with a disability or a long-term health condition



O PROJEKCIE

Przedsiębiorczość społeczna może stanowić ważny pomost dla integracji osób zagrożonych wykluczeniem społecznym. Dla młodych osób z niepełnosprawnościami lub cierpiących na przewlekłe choroby szczególną szansą na włączenie jest cyfrowa przedsiębiorczość społeczna, czyli inicjatywy podejmowane on-line.

Dzielenie się doświadczeniami życiowymi i wykazanie, że życie z niepełnosprawnością lub przewlekłymi problemami zdrowotnymi jest możliwe; wyjaśnienie, w jaki sposób można pokonać przeszkody; kierowanie innych do miejsc oferujących wsparcie lub sieci pomocy; otwarcie forum do dyskusji i debaty; łączenie innych młodych ludzi w podobnej sytuacji; to cały potencjał przedsiębiorczości społecznej, który zostanie odkryty w ramach projektu INFLUENCERS.



CELE PROJEKTU

Projekt INFLUENCERS ma na celu aktywne zaangażowanie młodzieży niepełnosprawnej lub cierpiącej na długotrwałe schorzenia poprzez przedsiębiorczość społeczną. Projekt ma:

- zapewnić sprzyjające środowisko cyfrowe, w którym niepełnosprawna młodzież lub młodzi ludzie cierpiący na przewlekłe choroby mogą wykorzystać swój potencjał,
- pomóc w osiągnięciu bardziej inkluzywnego społeczeństwa na poziomach lokalnych, na których projekt jest realizowany tak, by młodzież żyjąca z niepełnosprawnością lub przewlekłymi chorobami była akceptowana i uznana za kluczowego uczestnika celów społecznych,
- zwiększać świadomość pozytywnych aspektów mediów cyfrowych i społecznościowych oraz potencjału, jaki oferują wszystkim młodym ludziom w społeczeństwie,
- pokazać zaangażowanie uczestniczących organizacji młodzieżowych jako centrów doskonałości dla młodzieży, które pomogą. Projekt zwróci uwagę instytucji wyższego szczebla i pomoże zachęcić/utrzymać zespół organizacji partnerskich do działania,
- pomóc rozpoznać młodych uczestników i uczestniczki projektu jako odpowiedzialnych obywateli/-ki – na poziomie lokalnym i on-line,
 - wspierać integrację cyfrową, która jest ważnym elementem integracji społecznej w dzisiejszym społeczeństwie.



Współfinansowano ze środków programu Erasmus+

Wsparcie Komisji Europejskiej w wydaniu tej publikacji nie oznacza, że treść jest zgodna ze stanowiskiem KE. Publikacja odzwierciedla poglądy Autorów i Auterek i Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za jej treść.

Numer projektu: 2019-2-DE04-KA205-018267



REZULTATY



O1 - Program dla przedsiębiorczości społecznej online

Opracowanie internetowego programu na rzecz przedsiębiorczości społecznej, który koncentruje się na budowaniu wiedzy, umiejętności i kompetencji niezbędnych do wspierania młodych ludzi żyjących z niepełnosprawnością lub przewlekłymi chorobami w celu rozwijania internetowych przedsiębiorstw społecznych nowej generacji.



O2 - Program umiejętności cyfrowych i z zakresu mediów społecznościowych

Opracowanie programu – niezbędnika umiejętności cyfrowych i z zakresu mediów społecznościowych.



O3 - Program doskonalenia zawodowego

Opracowanie programu doskonalenia zawodowego mającego gwarantującego, że specjaliści młodzieżowi są przygotowani do realizacji programu nauczania w zakresie przedsiębiorczości społecznej online oraz programu nauczania umiejętności korzystania z mediów cyfrowych i społecznościowych.



O4 - Portal e-learningowy

Opracowanie portalu e-learningowego jako punktu kompleksowej obsługi zapewniającego natychmiastowy dostęp do pełnego zestawu opracowanych zasobów edukacyjnych.



www.influencersproject.eu



[influencersproject](https://www.facebook.com/influencersproject)



PARTNERZY



SKONTAKTUJ SIĘ Z NAMI

Stowarzyszenie Aktywne Kobiety
41-200 Sosnowiec ul. 3 Maja 11
KOORDYNATOR PROJEKTU:
Magdalena Kondas
magdalenakondas.sak@gmail.com